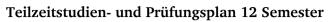
## Bachelorstudiengang

## B.Sc. Informatik





Legende		1																			
Bewertungssystem:	St = Standard (benotet); bnb = bestanden/nicht bestanden	1																			
Prüfungsform:	s = schriftlich; m = mündlich; SF = Sonderform; H=Hausarbeit; f = fakultativ (schriftlich 60-120 min/mündlich i.d.R. 30 min), R = Referat, TH = Thesis																				
Dauer:	Dauer der Prüfung in min (optional)																				
Gewichtung:	Bei Kursen = Gewichtung der Prüfungsnote für die Modulnote Bei Modulen = Gewichtung der Modulnote für die Gesamtnote sofern von den CP abweichend		Prüfu	eistung	en		Kur	·s		Sen						mester					
SWS:	Semesterwochenstunden o = obligatorisch (=Pflichtprüfung)																				
Status: Art der Lehrform:	VL=Vorlesung; PS=Proseminar; S=Seminar; Ü=Übung; iV=integrierte Lehrveranstaltung; VÜ=Vorlesung mit Übung; tt=Tutorium; PL=Praktikum in der Lehre; Pr=Praktikum; Pp=Projektpraktikum;	Fachprüfung Studienleistung Prüfungsform Dauer (min)						orm	Ħ	Die Zuordnung der Prüfungen zu Semestern hat empfehlenden Charakter.											
CP:	Ku=Kurs Kreditpunkte	achp	tudie	rüfu	auer	iewia	SMS	Status	Lehrform	gesamt			Δrha	itear	ıfıvə	nd pr	o Se	mec	tor (	CD)	
	lnung von CP zu Modulbausteinen haben informativen Charakter.	н	S	ы	н		S	S	П												Т
Die Anrechnung der C A Pflichtbereich	Ps erfolgt nach Abschluss des Moduls.									CP	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.   1	11. 12
	Mentorensystem		bnb			0		0		135 0								<u> </u>			
	Mentorensystem		DIID			0		0	tt	0	0						_				_
	Funktionale und objektorientierte Programmierkonzepte	St	bnb*	S	120			0		10											
	Funktionale und objektorientierte Programmierkonzepte						8		iV		10										
	Digitaltechnik	St	bnb*	S	90			0		5	_							_			4
	Digitaltechnik  Mathematik I (für Informatik und Wirtschaftsinformatik)	St	bnb*	S	90		3	0	iV	9	5									-	+
	Mathematik I (für Informatik und Wirtschaftsinformatik)	δt	DIID.	3	/0		6	0	VÜ	,			9					+		+	$\top$
04-xx-0xxx	Automaten, formale Sprachen und Entscheidbarkeit	St	bnb*	S	90			0		5											
	Automaten, formale Sprachen und Entscheidbarkeit		L				3		VÜ				5			J	J	J	Ţ	Ţ	
	Algorithmen und Datenstrukturen Algorithmen und Datenstrukturen	St	bnb*	S	120		8	0	iV	10		10				-	-	-		+	-
	Rechnerorganisation	St	bnb*	S	90		8	0	1V	5		10									
	Rechnerorganisation		DIID		,,,		3		iV	ŭ		5									$\top$
	Mathematik II (für Informatik und Wirtschaftsinformatik)	St	bnb*	S	90			0		9											
	Mathematik II (für Informatik und Wirtschaftsinformatik)						6		VÜ					9							
	Aussagen- und Prädikatenlogik Aussagen- und Prädikatenlogik	St	bnb*	S	90		3	0	VÜ	5				5							+
	Software Engineering	St		S	90		3	0	VU	5				3							
	Software Engineering				, ,		3		iV						5						
	Computersystemsicherheit	St		S	90			0		5											
	Computersystemsicherheit		C+	SF			3	_	iV	5					5						-
	Einführung in den Compilerbau Einführung in den Compilerbau		St	SF			3	0	iV	5					5						-
	Architekturen und Entwurf von Rechnersystemen	St		S	90		Ť	0		5											
	Architekturen und Entwurf von Rechnersystemen						3		iV								5				
	Systemnahe und parallele Programmierung Systemnahe und parallele Programmierung		St	SF			3	0	iV	5							5				+
	Modellierung, Spezifikation und Semantik	St		S	90		3	0	1V	5							3				
	Modellierung, Spezifikation und Semantik			J	,,,		3		iV	- ŭ							5				$\neg$
	Informationsmanagement	St		S	90			0		5											
	Informationsmanagement	0.			00		3		iV	_						5					$\perp$
	Computational Engineering und Robotik Computational Engineering und Robotik	St		S	90		3	0	iV	5						5	-				+
	Computer-Netzwerke und verteilte Systeme	St		s	90		J	0	10	5						J					
	Computer-Netzwerke und verteilte Systeme						3		iV									5			
	Mathematik III für Informatiker	St		S	90			0		8						_		_			4
	Mathematik III für Informatiker Formale Methoden im Softwareentwurf	St		S	90		6	0	VÜ	5						8					+
	Formale Methoden im Softwareentwurf	31		-	70		3		iV							7	-	5			
20-00-0xxx	Betriebssysteme	St		S	90			0		5											
	Betriebssysteme	0.			00		3		iV	_									5		$\perp$
	Visual Computing Visual Computing	St		S	90		3	0	iV	5							-		5		+
	Bachelorpraktikum		St	SF		27	Ŭ	0	1,4	9											
	Bachelorpraktikum						6		Pr												9
Wahlbereich	den 6 Schwerpunkten des Fachbereichs Informatik, die genannten									33											
Lehrveranstaltungen Prüfungsform und -d	sind Beispiele aus den jeweiligen Katalogen. lauer nach Vorgabe des anbietenden Fachbereichs.									12-18											
	30 Abs. 5 mit eingeschränktem Modulwechsel) Einführung in die Kryptographie	St		f		18		f		max 9											_
	Einführung in die Kryptographie	31		1		10	4	1	iV									6			
	Usable Security: Sozio-technische Aspekte der Informationssicherheit	St		f		12		f													
20-00-0704-iv	Usable Security: Sozio-technische Aspekte der Informationssicherheit	1		1			3		iV									4			
	Sicherheit in Multimedia Systemen und Anwendungen	St		f		18		f													
	Sicherheit in Multimedia Systemen und Anwendungen	υl		1		10	4	1	iV									6			
	Yestoma (Tym \$ 20 Aba E mit aingas shailleten Medulus de 1)																				_
	Systeme (Typ § 30 Abs. 5 mit eingeschränktem Modulwechsel)					10		-		max 9											-
Netze und verteilte S	TK1: Verteilte Systeme und Algorithmen	S+		f		19															
Netze und verteilte S 20-00-0065	TK1: Verteilte Systeme und Algorithmen TK1: Verteilte Systeme und Algorithmen	St		f		18	4	f	iV						,		_	6			
Netze und verteilte S 20-00-0065 20-00-0065-iv 20-00-0121		St St		f		9	4	f	iV									6			

_		_								_							
	Drahtlose Sensornetze Drahtlose Sensornetze	St		f		18	3	f	VL								
	Drahtlose Sensornetze						1		Ü						6		
	nal und Computer Engineering (Typ § 30 Abs. 5 mit									max 9							
eingeschränktem Mo 20-00-0735	dulwechsel) Grundlagen der Robotik	St	l	f	I I	30		f				1 1		П	П		
20-00-0735-iv	Grundlagen der Robotik			Ĺ			6		iV						10		
	Echtzeitsysteme Echtzeitsysteme	St		f		18	3	f	VL								
	Echtzeitsysteme			C		10	1	C	Ü						6		
	Programmierung paralleler Rechnerarchitekturen Programmierung paralleler Rechnerarchitekturen	St		Ι		18	4	Ι	iV						6		
Software Systeme un	d formale Grundlagen (Typ § 30 Abs. 5 mit eingeschräntem									max 9							
Modulwechsel)	Typsysteme von Programmiersprachen	St		f		18		f		max 9		1 1					
20-00-0727-iv	Typsysteme von Programmiersprachen			-			4	1	iV						6		
	Software-Engineering - Wartung und Qualitätssicherung Software-Engineering - Wartung und Qualitätssicherung	St		f		18	3	f	VL								
18-su-2010-ue	Software-Engineering - Wartung und Qualitätssicherung						1		Ü						6		
	Algorithmische Modellierung / Grundlagen des Operations Research	St		f		18		f									
20-00-0113-iv	Algorithmische Modellierung / Grundlagen des Operations Research						4		iV						6		
Visual & Interactive	Computing (Typ § 30 Abs. 5 mit eingeschränktem Modulwechsel)									max 9							
	Graphische Datenverarbeitung I	St		f		18		f									
20-00-0040-iv	Graphische Datenverarbeitung I Informationsvisualisierung und Visual Analytics	St		f		18	4	r	iV						6		
	Informationsvisualisierung und Visual Analytics Informationsvisualisierung und Visual Analytics	St		Γ		18	4	Ι	iV						6		
	Bildverarbeitung Bildverarbeitung	St		f		9	2	f	iV						3		
							2		ıv						Ď		
Web Wissens, and I	 nformationsverarbeitung (Typ § 30 Abs. 5 mit eingeschränktem																
Modulwechsel)										max 9							
	Foundations of Language Technology Foundations of Language Technology	St		f		18	4	f	iV						6		
20-00-0052	Data Mining und Maschinelles Lernen	St		f		18		f									
	Data Mining und Maschinelles Lernen Business Intelligence and Data Warehousing	St		f		18	4	f	iV						6		
	Business Intelligence and Data Warehousing						4		iV						6		
	ie genannten Lehrveranstaltungen sind Beispiele aus den jeweiligen									10.15							
Katalogen. Prüfungsform und -d	auer nach Vorgabe des anbietenden Fachbereichs.									12-15							
	x 2) (Typ § 30 Abs. 6 mit uneingeschränktem Modulwechsel) Seminar aus Data Mining und Maschinellem Lernen		St	SF		18		f				1 1					
20-00-0102-se	Seminar aus Data Mining und Maschinellem Lernen						2		S						3		
	Seminar Telekooperation Seminar Telekooperation		St	SF		18	2	f	S						3		
20-00-0665	IT Sicherheit, Benutzbarkeit, und Gesellschaftliche Aspekte		St	SF		12		f									
20-00-0665-se 	IT Sicherheit, Benutzbarkeit, und Gesellschaftliche Aspekte						3		S						4		
	rre (max 1) (Typ § 30 Abs. 6 mit uneingeschränktem Modulwechsel)																
20-00-0333 20-00-0333-pl	Praktikum in der Lehre zu Allgemeine Informatik I Praktikum in der Lehre zu Allgemeine Informatik I		St	SF		15	3	f	PL						5		ШН
							J		115								
 Praktika. Projektorak	 ttika und ähnliche Veranstaltungen (min 1) (Typ § 30 Abs. 6 mit											Ш					
uneingeschränktem l	Modulwechsel)																
	Praktikum Visual Computing Praktikum Visual Computing		St	SF		18	4	f	Pr						6		
20-00-0131	Internet-Praktikum Telekooperation		St	SF		18		f									
	Internet-Praktikum Telekooperation Robotik-Projektpraktikum		St	SF		27	4	f	Pr			H			6		
	Robotik-Projektpraktikum		Ut	OI.		/	6		Рр						9		
Fachprüfungen und S	Studienleistungen aus dem Katalog der Fachübergreifenden																
Lehrveranstaltungen	des Fachbereichs Informatik, die genannten Lehrveranstaltung sind									3-6							
	Abs. 5 mit eingeschränktem Modulwechsel) auer nach Vorgabe des anbietenden Fachbereichs.																
_	English for Science I		St	SF		9		f									
41-21-0360-ku	English for Science I						2		Ku						3		
	Einführung in wissenschaftliches Arbeiten Einführung in wissenschaftliches Arbeiten		St	SF		9	2	f	S						3		
																	ш
D Bachelor Thesis (D	 vie schriftliche Arbeit geht mit 85% und das Kolloquium mit 15% in																
die Note für die Bach						36				12							
	Bachelor Thesis	St		TH		85%		0	X								12
Summe		St		m	+ +	15%	$\vdash$			180	15 15	5 14	14 15	18 1	5 15	15 15	29
	ı ın sind in mehrere über das Semester verteilte Einzelleistungen unterteilt.	-	•	•			_		•	100	10	1 - 1	10	1		- 13	

 $<sup>^{\</sup>ast}$  Die Studienleistungen sind in mehrere über das Semester verteilte Einzelleistungen unterteilt.