

Bachelorstudiengang B.Sc. Informatik

Teilzeitstudien- und Prüfungsplan 12 Semester

Legende		Prüfungsleistungen					Kurs			Semester	Die Zuordnung der Prüfungen zu Semestern hat empfehlenden Charakter.												
Bewertungssystem:	St = Standard (benotet); bnb = bestanden/nicht bestanden	Fachprüfung	Studienleistung	Prüfungsform	Dauer (min)	Gewichtung	SWS	Status	Lehrform		gesamt	Arbeitsaufwand pro Semester (CP)											
Prüfungsform:	s = schriftlich; m = mündlich; SF = Sonderform; H=Hausarbeit; f = fakultativ (schriftlich 60-120 min/mündlich i.d.R. 30 min), R = Referat, TH = Thesis									CP	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	
Dauer:	Dauer der Prüfung in min (optional)																						
Gewichtung:	Bei Kursen = Gewichtung der Prüfungsnote für die Modulnote Bei Modulen = Gewichtung der Modulnote für die Gesamtnote sofern von den CP abweichend																						
SWS:	Semesterwochenstunden																						
Status:	o = obligatorisch (=Pflichtprüfung)																						
Art der Lehrform:	VL=Vorlesung; PS=Proseminar; S=Seminar; Ü=Übung; iV=integrierte Lehrveranstaltung; VÜ=Vorlesung mit Übung; tt=Tutorium; PL=Praktikum in der Lehre; Pr=Praktikum; Pp=Projektpraktikum; Ku=Kurs																						
CP:	Kreditpunkte																						
TUCaN-Nr. und Zuordnung von CP zu Modulbausteinen haben informativen Charakter. Die Anrechnung der CPs erfolgt nach Abschluss des Moduls.																							
A Pflichtbereich										135													
20-00-0000	Mentorensystem		bnb			0		o	tt	0													
20-00-0004	Funktionale und objektorientierte Programmierkonzepte	St	bnb*	s	120			o		10	0												
20-00-0004-iv	Funktionale und objektorientierte Programmierkonzepte						8		iV	10													
20-00-0xxx	Digitaltechnik	St	bnb*	s	90			o		5													
20-00-0xxx-iv	Digitaltechnik						3		iV	5	5												
04-xx-xxxx	Mathematik I (für Informatik und Wirtschaftsinformatik)	St	bnb*	s	90			o		9													
04-xx-0xxx-vu	Mathematik I (für Informatik und Wirtschaftsinformatik)						6		VÜ				9										
04-xx-0xxx	Automaten, formale Sprachen und Entscheidbarkeit	St	bnb*	s	90			o		5													
04-xx-0xxx-vu	Automaten, formale Sprachen und Entscheidbarkeit						3		VÜ				5										
20-00-0005	Algorithmen und Datenstrukturen	St	bnb*	s	120			o		10													
20-00-0005-iv	Algorithmen und Datenstrukturen						8		iV				10										
20-00-0xxx	Rechnerorganisation	St	bnb*	s	90			o		5													
20-00-0xxx-iv	Rechnerorganisation						3		iV				5										
04-xx-xxxx	Mathematik II (für Informatik und Wirtschaftsinformatik)	St	bnb*	s	90			o		9													
04-xx-0xxx-vu	Mathematik II (für Informatik und Wirtschaftsinformatik)						6		VÜ					9									
04-xx-0xxx	Aussagen- und Prädikatenlogik	St	bnb*	s	90			o		5													
04-xx-0xxx-vu	Aussagen- und Prädikatenlogik						3		VÜ					5									
20-00-0017	Software Engineering	St		s	90			o		5													
20-00-0017-iv	Software Engineering						3		iV					5									
20-00-0018	Computersystemsicherheit	St		s	90			o		5													
20-00-0018-iv	Computersystemsicherheit						3		iV					5									
20-00-0xxx	Einführung in den Compilerbau	St		SF				o		5													
20-00-0xxx-iv	Einführung in den Compilerbau						3		iV					5									
20-00-0012	Architekturen und Entwurf von Rechnersystemen	St		s	90			o		5													
20-00-0012-iv	Architekturen und Entwurf von Rechnersystemen						3		iV														
20-00-0xxx	Systemnahe und parallele Programmierung		St	SF				o		5													
20-00-0xxx-iv	Systemnahe und parallele Programmierung						3		iV														
20-00-0013	Modellierung, Spezifikation und Semantik	St		s	90			o		5													
20-00-0013-iv	Modellierung, Spezifikation und Semantik						3		iV														
20-00-0015	Informationsmanagement	St		s	90			o		5													
20-00-0015-iv	Informationsmanagement						3		iV														
20-00-0011	Computational Engineering und Robotik	St		s	90			o		5													
20-00-0011-iv	Computational Engineering und Robotik						3		iV														
20-00-0016	Computer-Netzwerke und verteilte Systeme	St		s	90			o		5													
20-00-0016-iv	Computer-Netzwerke und verteilte Systeme						3		iV														
04-99-0007	Mathematik III für Informatiker	St		s	90			o		8													
04-00-0081-vu	Mathematik III für Informatiker						6		VÜ						8								
20-00-0003	Formale Methoden im Softwareentwurf	St		s	90			o		5													
20-00-0003-iv	Formale Methoden im Softwareentwurf						3		iV														
20-00-0xxx	Betriebssysteme	St		s	90			o		5													
20-00-0xxx-iv	Betriebssysteme						3		iV														
20-00-0014	Visual Computing	St		s	90			o		5													
20-00-0014-iv	Visual Computing						3		iV														
20-00-0xxx	Bachelorpraktikum		St	SF		27		o		9													
20-00-0xxx-iv	Bachelorpraktikum						6		Pr													9	
Wahlbereich										33													
Fachprüfungen aus den 6 Schwerpunkten des Fachbereichs Informatik, die genannten Lehrveranstaltungen sind Beispiele aus den jeweiligen Katalogen. Prüfungsform und -dauer nach Vorgabe des anbietenden Fachbereichs.										12-18													
IT Sicherheit (Typ § 30 Abs. 5 mit eingeschränktem Modulwechsel)										max 9													
20-00-0085	Einführung in die Kryptographie	St		f		18		f															
20-00-0085-iv	Einführung in die Kryptographie						4		iV													6	
20-00-0704	Usable Security: Sozio-technische Aspekte der Informationssicherheit	St		f		12		f															
20-00-0704-iv	Usable Security: Sozio-technische Aspekte der Informationssicherheit						3		iV													4	
20-00-0093	Sicherheit in Multimedia Systemen und Anwendungen	St		f		18		f															
20-00-0093-iv	Sicherheit in Multimedia Systemen und Anwendungen						4		iV													6	
...	...																						
...	...																						
Netze und verteilte Systeme (Typ § 30 Abs. 5 mit eingeschränktem Modulwechsel)										max 9													
20-00-0065	TK1: Verteilte Systeme und Algorithmen	St		f		18		f															
20-00-0065-iv	TK1: Verteilte Systeme und Algorithmen						4		iV													6	
20-00-0121	Ubiquitous Computing in Geschäftsprozessen	St		f		9		f															
20-00-0121-iv	Ubiquitous Computing in Geschäftsprozessen						2		VL													3	

