

Modulübersicht M. Sc. Visual Computing (6 Semester)

Ordnung des Studiengangs vom 01.10.2015, Stand 01.04.2016

Im Studiengang müssen insgesamt 120 Credit Points (Leistungspunkte) erreicht werden:

- ▶ **Pflichtbereich:** 24 CP ■
- ▶ **Wahlbereiche:** 66 CP ■
- ▶ **Master-Thesis:** 30 CP ■



Daraus ergibt sich folgender *exemplarischer* Teilzeitstudienplan:

1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester
		Graphische Datenverarbeitung I (6 CP)			Master-Thesis (30 CP)
		Graphische Datenverarbeitung II (6 CP)			
		Computer Vision (6 CP)			
		Statistisches Maschinelles Lernen (6 CP)			
		Wahlbereich Computer Grafik (6 - 31 CP)			
		Wahlbereich Computervision und Maschinelles Denken (6 - 31 CP)			
		Wahlbereich Integrierte Methoden von Vision und Graphik (6 - 31 CP)			
		Wahlbereich Anwendungen (6 - 31 CP)			
		Wahlbereich Studienbegleitende Leistungen* (17 - 20 CP)			
Ø 20 CP	Ø 20 CP	Ø 20 CP	Ø 20 CP	Ø 20 CP	Ø 20 CP

* Auswahl von Lehrveranstaltungen aus dem Katalog des M.Sc. Visual Computing: Seminare (mind. 1, max. 2), Praktika in der Lehre (max. 1), Praktika, Projektpraktika und ähnliche Veranstaltungen (mind. 1).