

Masterstudiengang M.Sc. Visual Computing



Teilzeitstudien- und Prüfungsplan (6 Semester)

Legende												Semester					
Bewertungssystem:	St = Standard (benotet); bnb = bestanden/nicht bestanden	Prüfungsleistungen				Kurs			gesamt	Die Zuordnung der Prüfungen zu Semestern hat empfehlenden Charakter.							
Prüfungsform:	s = schriftlich; m = mündlich; SF = Sonderform; H=Hausarbeit; f = fakultativ (schriftlich 60-120 min/mündlich i.d.R. 30 min), R = Referat, ...	Studienleistung	Prüfungsform	Dauer (min)	Gewichtung	SWS	Status	Lehrform		Arbeitsaufwand pro Semester (CP)							
Dauer:	Dauer der Prüfung in min (optional)								CP	1.	2.	3.	4.	5.	6.		
Gewichtung:	Bei Kursen = Gewichtung der Prüfungsnote für die Modulnote Bei Modulen = Gewichtung der Modulnote für die Gesamtnote																
SWS:	Semesterwochenstunden																
Status:	o = obligatorisch (=Pflichtprüfung)																
Art der Lehrform:	VL=Vorlesung; PS=Proseminar; S=Seminar; Ü=Übung; iv=integrierte Lehrveranstaltung; VÜ=Vorlesung mit Übung; tt=Tutorium; PL=Praktikum in der Lehre; Pr=Praktikum; Pp=Projektpraktikum; Pj=Projekt; Ku=Kurs																
CP:	Kreditpunkte																
TUCa-Nr. und Zuordnung von CP zu Modulbausteinen haben informativen Charakter. Die Anrechnung der CPs erfolgt nach Abschluss des Moduls.																	
Pflichtbereich									16	24							
20-00-0040	Graphische Datenverarbeitung I	St		f				4	o	IV							
20-00-0040-iv	Graphische Datenverarbeitung I														6		
20-00-0041	Graphische Datenverarbeitung II	St		f					o								
20-00-0041-iv	Graphische Datenverarbeitung II							4		IV V+Ü					6		
20-00-0157	Computer Vision	St		f					o								
20-00-0157-iv	Computer Vision							4		IV V+Ü					6		
20-00-0358	Statistisches Maschinelles Lernen	St		f					o								
20-00-0358-iv	Statistisches Maschinelles Lernen							4		IV					6		
Wahlbereich Computer Graphik (Typ § 30 Abs. 5 mit eingeschränktem Modulwechsel)											6-31						
Vorlesungen und Übungen oder integrierte Lehrveranstaltungen, die genannten Lehrveranstaltungen sind Beispiele aus den jeweiligen Katalogen. Prüfungsform und -dauer nach Vorgabe des anbietenden Fachbereichs.																	
20-00-0140	Geometrische Methoden des CAE/CAD	St		f					f								
20-00-0140-iv	Geometrische Methoden des CAE/CAD							4		IV					6		
20-00-0419	Programmierung Massiv-Paralleler Prozessoren	St		f					f								
20-00-0419-iv	Programmierung Massiv-Paralleler Prozessoren							4		IV					6		
...	...																
...	...																
Wahlbereich Computer Vision und Maschinelles Denken (Typ § 30 Abs. 5 mit eingeschränktem Modulwechsel)											6-31						
Vorlesungen und Übungen oder integrierte Lehrveranstaltungen, die genannten Lehrveranstaltungen sind Beispiele aus den jeweiligen Katalogen. Prüfungsform und -dauer nach Vorgabe des anbietenden Fachbereichs.																	
20-00-0401	Computer Vision II	St		f					f								
20-00-0401-iv	Computer Vision II							4		IV					6		
20-00-0449	Probabilistische Graphische Modelle	St		f					f								
20-00-0449-iv	Probabilistische Graphische Modelle							4		IV					6		
...	...																
...	...																
Wahlbereich Integrierte Methoden von Vision und Graphik (Typ § 30 Abs. 5 mit eingeschränktem Modulwechsel)											6-31						
Vorlesungen und Übungen oder integrierte Lehrveranstaltungen, die genannten Lehrveranstaltungen sind Beispiele aus den jeweiligen Katalogen. Prüfungsform und -dauer nach Vorgabe des anbietenden Fachbereichs.																	
20-00-0160	Virtuelle und Erweiterte Realität	St		f					f								
20-00-0160-iv	Virtuelle und Erweiterte Realität							4		IV					6		
20-00-0489	Capturing Reality	St		f					f								
20-00-0489-iv	Capturing Reality							4		IV					6		
...	...																
...	...																
Wahlbereich Anwendungen (Typ § 30 Abs. 5 mit eingeschränktem Modulwechsel)											6-31						
Vorlesungen und Übungen oder integrierte Lehrveranstaltungen, die genannten Lehrveranstaltungen sind Beispiele aus den jeweiligen Katalogen. Prüfungsform und -dauer nach Vorgabe des anbietenden Fachbereichs.																	
04-10-0375	Angewandte Geometrie	St		f					f								
04-10-0375-vu	Angewandte Geometrie							4		VÜ					6		
13-G0-M005	Photogrammetrie I	St	bnb	s	120				f								
13-G0-0021-vi	Photogrammetrie I							2		V					3		
13-G0-0014-pr	Photogrammetrie I - Praktikum							2		Pr					3		
...	...																
...	...																
Wahlbereich Studienbegleitende Leistungen (Typ § 30 Abs. 6 mit uneingeschränktem Modulwechsel)											17-20						
Auswahl von Lehrveranstaltungen aus dem Katalog des MSc Visual Computing der Seminare (mindest. 1, max. 2), dem Katalog des MSc Visual Computing der Praktika in der Lehre (max. 1) und dem Katalog des MSc Visual Computing der Praktika, Projektpraktika und ähnlicher Veranstaltungen (mindest. 1). Prüfungsform und -dauer nach Vorgabe des anbietenden Fachbereichs.																	
20-00-0418	Praktikum Visual Computing		St	SF					f								
20-00-0418-pr	Praktikum Visual Computing							4		Pr					6		
20-00-0604	Fortgeschrittene Themen in der Computergraphik		St	SF					f								
20-00-0604-se	Fortgeschrittene Themen in der Computergraphik							2		S					3		
...	...																
...	...																
Master Thesis (Die schriftliche Arbeit geht mit 85% und das Kolloquium mit 15% in die Note für die Master Thesis ein.)											30						
20-AM-5000	Master Thesis	St		TH		85%			o							30	
		St		m		15%											
Summe											120	im Durchschnitt 15 CP pro Semester					

* Sollte eines der Pflichtfächer bereits im Bachelorstudiengang absolviert worden sein, können die entsprechenden CP stattdessen in den Wahlpflichtbereichen erbracht werden.